



INTERCLUBS MULTIDISCIPLINES

Objectifs des rencontres

Organiser des rencontres entre les différents clubs de l'Aisne.

Permettre par ces matchs, à tous les joueurs de progresser (joueurs extérieurs du district autorisés) par la pratique régulière de rencontres officielles.

Rappel des modalités pour participer aux interclubs de l'Aisne :

Les joueurs doivent jouer dans la tenue officielle (une certaine souplesse est tolérée) et être titulaire d'une licence FFB pour la saison en cours et avoir fourni un certificat médical au président de leur club.

Droit d'engagement 5 € par équipes payable avant le premier match de l'équipe sous peine d'une suspension jusqu'à paiements.

Principes des interclubs multidisciplines :

Les interclubs multidisciplines sont des rencontres regroupant 4 modes de jeux (Libre, Cadre, 1 Bandes, 3 Bandes) dans une seule division.

L'inscription se fait via formulaire Excel FDIM (Formulaire D'Inscription Multidisciplines).

Composition des équipes

Les équipes se forme de 4 titulaires, les joueurs peuvent jouer à tous les modes de jeux.

Tout joueur peut être remplaçant du moment qu'il n'a jamais joué dans une autre équipe dans les Interclubs Multidisciplines de l'Aisne cette saison.

Les compositions des équipes sont libres il faut juste qu'il y est 2 joueurs du club qui jouent la rencontre, un joueur peut jouer dans le club qu'il veut même si son club engage une ou plusieurs équipes.

Distance des matchs

La Distance des matchs change à chaque fois en fonction du mode de jeu et de la catégorie des joueurs qui se rencontre.

Les matchs de 3 Bandes se joue obligatoirement sur billard 3m10 sauf si le club recevant n'a pas de billard 3m10, et les matchs de Cadre se joue obligatoirement sur billard 2m80, le format de billard des autres modes de jeux est libre au bon vouloir de l'équipe qui reçoit.

Les distances ne changent pas d'un format à l'autre.

Voici les distances en fonction du mode de jeu et de la catégorie du joueur :

Libre	Master	N1	N3	R1	R2	R3	R4
Master	240	240	240	240	240	240	240
N1	160	160	160	160	160	160	160
N3	96	96	120	120	120	120	120
R1	77	77	96	96	96	96	96
R2	51	51	64	64	64	64	64
R3	38	38	48	48	48	48	48
R4	26	26	32	32	32	32	32

Cadre	Master	N1	N2	N3	R
Master	200	200	200	200	200
N1	120	120	120	120	120
N2	80	80	80	80	80
N3	64	64	64	80	80
R	38	38	38	48	48

Bandes	Master	N1	N3	R1	R2
Master	96	96	96	96	96
N1	64	64	64	64	64
N3	42	42	48	48	48
R1	36	36	40	40	40
R2	22	22	24	24	24

3 Bandes	Master	N1	N2	N3	R1	R2
Master	32	32	32	32	32	32
N1	24	24	24	24	24	24
N2	20	20	20	20	20	20
N3	14	14	14	16	16	16
R1	10	10	10	12	12	12
R2	8	8	8	10	10	10

Déroulement d'une rencontre :

Avant chaque rencontre, les capitaines donnent simultanément par écrit, au directeur de jeu, la composition de leur équipe avec la catégorie du joueur selon le mode jeu.

Le directeur de jeu vérifie les modes de jeu, les catégories et les distances.

Les matchs se jouent en 2 tours donc 2 billards en même temps, ou 4 billards en même temps si vous le souhaitez, donc **auto-arbitrage**.

Lorsque la rencontre se déroule en 2 tours, l'arbitrage est assuré par l'équipe receveuse et le marquage par l'équipe visiteuse.

Rôle du secrétaire des interclubs :

- Vérifier la composition des équipes et les catégories des joueurs.
- Établir le classement
- Étudier les éventuelles réclamations

Classification des joueurs

1-joueur classifié sur FFB sportif

La catégorie est prise sur « FFB sportif » dans la colonne catégorie. (Bien choisir **classification au 01/09/20..**)

2-joueur non classifié sur FFB sportif

Joueur non classifié sur FFB sportif ou nouveau joueur, c'est au président de club de définir une catégorie pour son joueur. Cette catégorie peut évoluer après 2 matchs si ses résultats sont au-dessus de la catégorie donnée par le président du club au quel cas je ferais part de ce changement aux personnes concernées. Si le joueur joue plus de 2 matchs dans la même journée le changement de catégorie n'interviendra que pour la journée d'après.

Championnat

1-Déroulement du championnat

Le comité du District de l'Aisne tient à préciser que les rencontres étant avant tout des rencontres « amicales », bien que « sérieuses », il est souhaitable qu'il y ait une entente entre les équipes.

Le calendrier est établi par la commission des Interclubs.

Le championnat se déroule en 2 phase :

- Phase de Poule sur une journée
- Phase Finale sur une journée

Les 4 joueurs doivent être présents au début de la rencontre.

.2-Résultats et Classement des divisions

On addition les points de match de chaque joueur, ce qui donne le résultat de l'équipe.

Victoire individuelle	=	+2 points
Match nul	=	+1 points
Défaite	=	+0 point
Forfait	=	-2 points

Tous les matchs forfaits sont gagnés pour l'équipe adverse.

On addition les résultats des rencontres de chaque équipe pour effectuer le classement général de la division.

Victoire de l'équipe	=	+4 points
Match nul des équipes	=	+2 points
Défaite de l'équipe	=	+1 point
Forfait de l'équipe	=	-2 points
Victoire par forfait	=	+4 points

Les résultats doivent être transmis aux responsables des Interclubs du district dans les 24h ou le soir même.

(Cédric Vasseur : cedric9819@gmail.com)

(David Potier : david.potier76@sfr.fr)

(Eric Tétart : erictetart@hotmail.fr)

Les matchs des Interclubs Multidisciplines ne seront pas rentrés sur le site de la FFB.

3-Sanction

Tout club ou tout joueur qui cherchera délibérément à détourner ce règlement verra son cas examiné par la Commission des Interclubs et le Comité Directeur du District qui pourra prendre toutes les mesures ou sanctions pour conserver l'équité sportive du championnat.