



CHAPITRE 1

GÉNÉRALITÉS

Table des Matières

1 Généralités	3
1.1 <i>Prise de Licence.....</i>	3
1.2 <i>Feuilles de marque :</i>	3
1.3 <i>Les Finales de l'Aisne.....</i>	4
2 Limitation de distances et de reprises.....	5
3 Arbitrage.....	5
3.1 <i>Les Poules.....</i>	5
3.2 <i>Refus d'arbitrage.....</i>	5
3.3 <i>Joueur éliminé</i>	5
4 Engagement des Joueurs.....	6
4.1 <i>Inscription ;</i>	6
5 Forfait et Sanctions.....	7
5.1 <i>Forfaits prévenus avant la date "J-11".....</i>	7
5.2 <i>Forfaits prévenus entre "J-11" et le jour de la compétition.....</i>	7
5.3 <i>Forfaits non prévenus</i>	8
5.4 <i>Abandon en cours de partie ou refus d'arbitrage.....</i>	8
5.5 <i>Contestation.....</i>	8

1 Généralités

1.1 Prise de Licence :

En prenant votre licence en début de saison, vous devez remplir le questionnaire de santé ou fournir un CERTIFICAT MÉDICAL au Président de votre club pour pouvoir participer aux Compétitions (*gardez-en une copie*).

Chacun peut vérifier désormais les joueurs licenciés directement sur le site FFB, soit en passant par « INFO FFB - Liste des licenciés » ou « Espace Clubs et licencié(e)s ». Tout joueur non licencié FFB pour la saison en cours, verra ses inscriptions refusées et ne pourra participer aux compétitions dans lesquelles il s'est engagé.

En compétition, la tenue de club doit, de toute évidence, être en conformité avec l'article « Tenue Sportive » (article 6.1.05) du Code Sportif en vigueur.

Tout manquement à l'un des points précédents pourrait vous voir refuser l'accès à la compétition.

Vous devez aussi avoir pris connaissance du code sportif FFB en cours, et en particulier les articles cités en référence dans ce règlement.

En s'engageant dans une compétition officielle organisée par le District, le compétiteur reconnaît avoir pris connaissance des règles d'arbitrage du mode de jeu auquel il joue (Code Sportif, TITRE 2 - Règles de jeu, ainsi que l'ensemble du TITRE 6), et être apte à appliquer et faire appliquer ces règles.

Pour faciliter le jeu et l'arbitrage, le District a décidé de baser les compositions des poules de jeu sur des systèmes à 3 joueurs, le troisième joueur arbitrant les deux autres.

1.2 Feuilles de marque :

Les feuilles de marque sont obligatoires pour les compétitions du District Aisne organisées sous l'égide des HAUTS de FRANCE et de la FFB ; les tableaux de marque (volatiles) sont proscrits.

Elles doivent être gardées jusqu'à la fin de saison, pouvant vous être réclamées à tout moment pour vérification, dans le cas d'une réclamation ou d'une contestation. Les Feuilles de Marque vierges doivent être fournies aux compétiteurs par le club organisateur.

Pour gérer une journée de Compétition, le Club organisateur doit fournir un Directeur de Jeu (*qui peut exceptionnellement, en cas d'impossibilité du club, être un des joueurs participant*).

Le Club organisateur **peut proposer des arbitres bénévoles pour les matchs ½ finales et finale des FINALES de l'Aisne à 6.**

Il doit fournir des arbitres pour toutes les rencontres des Finales de l'Aisne se jouant en "Poule Unique" (mode F.F.B.) *Il peut pour ces finales, se rapprocher du District pour un éventuel remboursement des arbitres diplômés du District qu'il aurait sollicité pour compléter la liste de ses propres arbitres et ce, selon le barème ou les dispositions de la saison en cours.*

1.3 Les Finales de l'Aisne :

Plus de 6 joueurs ayant disputés les tours de qualifications : **Finale à 6**

6 joueurs ou moins ayant disputés les tours de qualification : **Finale en Poule Unique avec tous les joueurs**

Décision prise lors de l'AG du 2 septembre 2015 à St Quentin

Pour les Finales à 6 ou 3 utiliser le programme de gestion des compétitions fourni par le District, afin d'assurer en toute sérénité un bon déroulement à ces championnats. (Voir le déroulement dans le règlement « 3 Finales AISNE – ANNEXE 1 »)

Certaines finales de jeunes (juniors, cadets, Moins de 15 ans, 4 billes...) peuvent se dérouler à plus de participants.

ATTENTION : si la Finale est réduite pour cause de forfait à 5 joueurs ou moins, elle se jouera alors en Poule Unique et potentiellement auto-arbitrage.

Suite aux décisions prises par le District Aisne, **le fait de s'engager dans une compétition se déroulant pour les championnats du District implique que le joueur engagé doit arbitrer les matchs qu'il lui incombe d'arbitrer.**

2 Limitation de distances et de reprises.

Les Matches des Compétitions officielles du District se jouent sur les distances et limitations de reprises établies dans le District voir **ED 18**.

ATTENTION : certaines catégories peuvent ne pas se jouer sur les mêmes distances en Tour de Qualification, en Finale de l'Aisne, ou en Finale des Hauts de France ou National.

3 Arbitrage.

3.1 Les Poules :

Les Poules à 6 joueurs sont gérées en Inter-arbitrage. Le programme de gestion des compétitions en tient compte et vous aide à gérer cette situation.

Inter-arbitrage : un joueur exempt pour un tour de jeu arbitre pendant ce tour.

3.2 Refus d'arbitrage :

Tout cas d'un joueur refusant d'arbitrer un match qui **lui est assigné** lors d'une compétition doit être signalé sur les papiers à renvoyer au Responsable de la Discipline ou l'Avis de rencontre pour les Finales, et fera l'objet d'une sanction assimilée à un « **abandon en cours de partie** » (voir tableau Forfaits et Sanctions – CF Règlement Intérieur).

3.3 Joueur éliminé :

Tout joueur "éliminé" ne peut quitter la Compétition avant son terme s'il a encore un arbitrage à assumer.

Tout joueur "éliminé" ou "qualifié" ne peut quitter la Compétition avant son terme sans l'accord du Directeur de Jeu.

Le Club organisateur peut fournir des arbitres pour toute la compétition, s'il le désire, mais il doit, dans ce cas, fournir un arbitre pour chaque rencontre **ou** pour aucune rencontre (hormis les ½ finales et finales des FINALES de l'Aisne).

Il peut aussi fournir des arbitres à partir d'un stade de jeu (à partir des ¼ de finale, à partir des ½ finales...), mais il doit, dans ce cas, fournir un arbitre pour toutes les rencontres de la même phase de jeu et toutes celles qui suivent la phase **ou** pour aucune rencontre.

4 Engagement des Joueurs.

4.1 Inscription ;

Chaque joueur du District doit s'inscrire individuellement via le formulaire de Pré-Inscriptions en début de saison puis s'inscrire sur le formulaire des tours de jeu avant la date limite d'engagement de la catégorie 15 jours avant celle-ci.

Les dates limites peuvent varier d'une Catégorie à l'autre.

ATTENTION !! Ces Engagements individuels se font sur le Blog du District Aisne de Billard à l'adresse : <https://districtaisnebillard.fr/> sur la page de la disciplines via un formulaire unique.

Les joueurs ne disposant pas d'accès internet doivent se faire inscrire par le responsable de leur club. **Aucune autre forme d'inscription ne sera acceptée.**

Il faut remplir **un formulaire en ligne** pour **chaque discipline et catégorie et chaque tour** dans lesquelles vous désirez vous engager.

Ces formulaires en ligne sont transmis immédiatement par internet, directement à chaque Secrétaire de Discipline qui validera ou non votre inscription.

Chaque joueur devra vérifier que son inscription est bien validée. Aucune réclamation ne sera prise en compte après la date limite d'inscription ou de réinscription (2 semaines avant la compétition)

Les réengagements en Tour de Qualifications se font également sur le Blog du district. La **date limite de réengagement est de deux semaines avant le tour**. Voir dates indiquées sur les formulaires internet District.

Pour participer à la finale de l'Aisne les joueurs intéressés doivent obligatoirement s'inscrire sur le blog du district.

Seuls les joueurs inscrits seront convoqués.

S'il y a moins de 6 joueurs inscrit finale en poule unique.

Les engagements après la date limite ne pourront pas être pris en compte.

5 Forfait et Sanctions

C'est une commission composée des responsables des disciplines qui statue, en 1ère intention sur les cas de « sanctions automatiques »

Tout joueur engagé dans une Discipline (Tours de qualification ou Finale Directe) et qui ne participe pas à la compétition à laquelle il s'est engagé fait un FORFAIT. Il s'expose donc aux sanctions décrites dans les lignes qui suivent.

En premier lieu, lisez ceci :

Tout forfait doit être signalé le plus rapidement possible au Responsable de la Discipline concernée de **préférence par mail**.

S'il s'agit d'un **forfait de dernière minute** (le jour même) prévenir le club où doit se dérouler la compétition.

Quel que soit le motif du forfait, envoyez dès que possible un justificatif (certificat médical pour les cas de maladie, attestation pour d'autres cas) au Responsable de la Discipline.

Si les 2 points précédents ne sont pas respectés par le joueur fautif, il s'expose aux sanctions prévues ci-après.

En second lieu :

Les forfaits ont été divisés en plusieurs parties suivant leur date de déclaration.

5.1 Forfaits prévenus avant la date "J-11" :

C'est-à-dire signalé au Responsable de Discipline concerné avant le mercredi soir 20h (1 semaine et 4 jours avant la compétition).

Dans ce cas, le motif sera noté et comptabilisé par le Responsable et le joueur fautif pourra reprendre la compétition ultérieurement.

5.2 Forfaits prévenus entre "J-11" et le jour de la compétition :

C'est-à-dire signalé au Responsable de Discipline concerné après le mercredi soir 20h (1 semaine et 4 jours avant la compétition).

Dans ce cas, le joueur devra fournir rapidement au Responsable un justificatif irréfutable prouvant le cas de force majeure :

Si le justificatif est acceptable :

Il pourra reprendre ultérieurement la compétition.

Si le justificatif n'est pas acceptable ou s'il n'est pas fourni :

Le joueur se verra sanctionné immédiatement suivant les cas :

Si le forfait concerne un Tour de qualification "hormis le dernier Tour", le joueur est suspendu pour le tour suivant.

S'il s'agit de son 2^{ème} forfait au cours de la même saison, et ce, toutes disciplines confondues, il sera suspendu pour le reste de la saison.

Si le forfait concerne le dernier tour de Qualification, le joueur est suspendu pour la Finale de l'Aisne, ou pour le premier tour de qualification de la saison suivante.

Si le forfait concerne la Finale de l'Aisne, le joueur est automatiquement suspendu pour la saison suivante dans la Discipline où il a fait forfait.

5.3 Forfaits non prévenus :

Ni auprès des Responsables de Disciplines, ni aux Clubs où devaient se jouer les compétitions.

Dans ce cas, seul le cas de force majeure dûment reconnu évitera au joueur fautif une suspension immédiate jusqu'à la fin de saison, dans la discipline concernée, voir toutes les disciplines.

Son cas sera de plus examiné par la Commission de Discipline en fin de saison, Commission qui pourra, après étude du cas, prolonger également la suspension du joueur pour la saison suivante.

5.4 Abandon en cours de partie ou refus d'arbitrage :

Tout joueur abandonnant ou refusant d'arbitrer un match qui lui est assigné en cours de compétition, sans motif ou raison acceptable sera suspendu pour le reste de la saison, dans toutes les disciplines.

5.5 Contestation

Tout joueur contestant une sanction peut demander à passer devant la Commission de Discipline du District Aisne en fin de saison, afin qu'elle étudie son cas, preuve à l'appui, et qu'elle révise si il y a lieu sa sanction (sanction non suspensive).