

COUPE DU SECTEUR NORD – DIVISIONS 6 et 7 (V3)

Cette compétition est un ensemble de rencontres d'équipes de 3 joueurs d'un même club du Secteur Nord. Chaque rencontre oppose deux équipes en 3 matchs distincts sur billard ½ match ou 2m60 en rencontres aller-retour. Il est établi un calendrier comportant toujours une date butoir qu'il est impératif de respecter. Les clubs peuvent se mettre d'accord pour anticiper éventuellement une rencontre. La date butoir ne peut, en aucun cas, être reculée.

Composition des équipes

Division 6

Les trois joueurs composant l'équipe **doivent figurer sur la dernière classification** au 1^{er} septembre de l'année en cours pour la partie libre : **R2 et R3 et R4 (interdit au R1).**

Une équipe devra toujours être composée de joueurs de catégories " Régionale " et dont le total des R sera égal ou supérieur à 8. (Mini 1 R2 et 2 R3)

Equipe D6 : Joueur N°1 : 80 pts – Joueur N°2 : 60 pts – Joueur N° 3 : 60 pts

Chaque club peut inscrire une ou plusieurs équipes comprenant 5 ou 6 joueurs classés par catégorie. La moyenne figurera à titre indicatif. La catégorie sera clairement précisée : R2 ou R3.

L'équipe ne pourra être constituée que par des joueurs prévus sur le bordereau d'engagement.

Division 7

Les trois joueurs composant l'équipe **doivent figurer sur la dernière classification** au 1^{er} septembre de l'année en cours pour la partie libre : **R3 et R4 (interdit au R2).**

Une équipe devra toujours être composée de joueurs de catégories " Régionale " et dont le total des R sera égal ou supérieur à 11 (Mini 1 R3 et 2 R4)

Equipe D7 : Joueur N°1 : 60 pts - Joueur N°2: 40 pts - Joueur N° 3 : 40 pts

Chaque club peut inscrire une ou plusieurs équipes comprenant 5 ou 6 joueurs classés par catégorie. La moyenne figurera à titre indicatif. La catégorie sera clairement précisée : R3 ou R4.

L'équipe ne pourra être constituée que par des joueurs prévus sur le bordereau d'engagement.

Pour chaque division, l'ordre des catégories sera respecté mais la moyenne n'entrera pas en compte pour la composition de l'équipe.

Déroulement d'une rencontre

Le capitaine de l'équipe recevante inscrit la composition de son équipe.

Le capitaine de l'équipe visiteuse fait de même.

L'équipe recevant est responsable de l'arbitrage et du marquage.

La rencontre se déroule en matchs distincts : ***match gagné = 2 points, nul = 1 point, perdu 0.***

S'il y a égalité entre deux équipes (match nul, parfait) une prolongation est jouée entre les joueurs n°1 selon les règles du Code Sportif Carambole, code auquel il y aura lieu de se référer pour tout cas non spécifié au présent règlement.

La composition aller d'une équipe peut être modifiée pour le match retour. (A condition qu'elle demeure conforme au règlement)

Résultats des rencontres

Une feuille de match sera établie, validée par les 2 capitaines et adressée aussitôt au responsable de la compétition qui en assurera la saisie sur le site de saisie ffb.sportif libre, **ou établissement des résultats sur FFB Sportif avec copie au responsable de la phase.**

Réserves ou réclamations

Les réserves émises peuvent être transcrites avant la rencontre.

Les réclamations éventuelles doivent figurer sur la feuille de match.

Toute composition fautive avérée sera sanctionnée de match perdu.

Le responsable sportif du Secteur est chargé de veiller à la validité des équipes présentées et au respect du présent règlement et de celui du Code Sportif Carambole.

Les décisions prises par le responsable du secteur seront sans appel.

En engageant une ou plusieurs formations, les clubs acceptent de respecter ce règlement.

Fonctionnement de la phase secteur de la compétition

Dès la fin de la phase ligue la composition des équipes qualifiées sera à communiquer aux responsables Ligue et Secteur.

Finale de Secteur

Seront qualifiées pour la finale de secteur les équipes classées 1^{ère} de chaque ligue et la meilleure 2^{ème}.

Finale à 4 équipes dans le club dont l'équipe a obtenu le meilleur classement aux finales de ligue (N° 1)

8 H 45	Convocation des équipes
9 H	Equipe 2 contre équipe 3
	Equipe 1 contre équipe 4
Après-midi	Petite finale entre les perdants
	Finale

Le 5 septembre 2014

Pour la Commission Sportive Secteur Nord

Responsable Secteur de la compétition : Paul BENOÎT

P. B.

Tél. : 09 81 93 43 90 - 06 61 09 26 02

benoitpaul2602@gmail.com

Fonctionnement de la phase Ligue de Picardie :

Phase District :

Les matchs se jouent en aller/retour

Chaque district établit son calendrier et sa formule de rencontre (poule, 1/2 finale,.....) en fonction du nombre d'équipes engagées.

Les responsables de district devront envoyer au responsable de la ligue la composition de l'équipe championne qualifiée pour la phase ligue.

Phase Ligue de Picardie :

Poule de trois sur une journée

Lieu de la finale : 2015 Aisne 2016 : Oise 2017 :Somme

Déroulement de la finale :

	2015	
1 er Tour	Arbitres Aisne	Match Oise/Somme
2 ème Tour	Gagnant T1	Aisne/Perdant T1
3 ème Tour	Perdant T	Aisne/Gagnant T1

Détermination du Champion de Picardie :

Points de Rencontres – Points de Match individuel – moyenne de l'équipe

Le 1 er de ce classement sera déclaré Champion de Picardie et jouera la phase secteur

Pour la Phase Ligue la date Butoir de la finale voir calendrier de la ligue

Les clubs peuvent se mettre d'accord pour anticiper éventuellement une rencontre.

Thierry DELEGLISE

Responsable de la Coupe Secteur Nord pour la Ligue de Picardie

TEL : 06-81-29-71-97

E Mail : aristopollux@hotmail.fr