Rencontres Interclubs 3bandes par handicap

Objectifs des rencontres

Organiser des rencontres entre les différents clubs de l'Aisne.

Permettre par ces matchs, à tous les joueurs du district de progresser par la pratique régulière de rencontres officielles.

Les rencontres par handicap ne peuvent être saisies sur FFB sportif

Rappel des modalités pour participer aux interclubs de l'Aisne :

Être titulaire d'une licence FFB pour la saison en cour et avoir fourni un certificat médical au président de leur club

Les joueurs qui composent l'équipe doivent évoluer dans la même tenue, en conformité avec le code sportif FFB - Article 6.1.05 - de préférence celle du club (polo ou gilet). Une certaine tolérance peut être acceptée pour le pantalon.

Droit d'engagement 3€ par équipes payable au trésorier du district.

Championnat

Formule du championnat :

Poules : sur plusieurs journées en fonction du nombre d'équipes engagées

Phase finale : ½ finale – Finale sur une journée

1-Déroulement du championnat

Le calendrier établi par la commission des Interclubs prévois que la date des rencontres est le samedi après-midi.

Les deux capitaines peuvent tomber d'accord pour avancer la date de la rencontre.

Si la rencontre ne peut être jouée qu'après la date du calendrier elle doit l'être au plus tard dans 8 jours avant le tour suivant.

Dans ces cas, vous devez impérativement aviser le responsable des interclubs, et le responsable internet.

2-Classement pour la phase de poule, gain de la rencontre

Une rencontre en phase de poule peut se solder par un match nul d après les critères suivants :

- Points de match individuel (G 2 pts, N 1 pts, P 0pts)

Le classement général à l'issue des matchs de poules est établi avec les critères suivants :

- Points de rencontre (G 2 pts, N 1 pts, P 0pts)
- Points de match individuel
- Quotient général de l'équipe

Tous les matchs forfaits sont gagnés pour l'équipe adverse.

3-Classement pour la phase finale, gain de la rencontre

Le gain de la rencontre est déterminé par les critères suivants :

- Points de rencontre (G 2 pts, N 1 pts, P 0pts)
- Points de match individuel

Si égalité parfaite les deux équipes faire une prolongation:

Double scotch des joueurs N°1 et 2 de chaque équipe

L'équipe A 30 % de la distance du joueur N° 1

L'équipe B 30 % du joueur N°1

Ex : Équipe A N° 1 Master distance à jouée pour l'équipe A 25 pts x 30%= 8 pts

Équipe B N° 1 N1 distance à jouée pour l'équipe B 19 x 30% = 6 pts

Double scotch les joueurs 1 et 2 jouent alternativement jusqu'à échec

En cas de nouvelle égalité on procède à une séance de points d'entrée sans reprise égalisatrice par les joueurs du rang N°1, le joueur débutant est déterminé par un tirage à la bande.

A- Engagement et composition des équipes

Le club engage 1 seule équipe alors il présente seulement l'équipe de référence + les joueurs extérieurs au club

Le club engage plusieurs équipes, alors la liste complète de tous les joueurs de chaque équipe devra figurer sur le formulaire d'engagement
Un joueur ne pouvant jouer que dans la seule équipe ou il est engagé

Le rang des joueurs doit respecter l'ordre hiérarchique de la classification.
C'est à dire que le jouer n°1 est obligatoirement + fort que le joueur n°2 qui est + fort que le joueur n°3

Les équipes sont composées de trois joueurs.

Le club présente une équipe de référence composée des 3 joueurs les mieux classés sur FFB sportif

Tous les joueurs licenciés du club peuvent jouer.

Chaque club peut engager en début de saison un ou deux joueurs extérieurs pour renforcer son équipe. Leurs noms doivent figurer absolument sur le formulaire d'engagement. Seuls les joueurs extérieurs déclarés sur ce formulaire pourront jouer dans l'équipe.

Un joueur extérieur est un joueur licencié n' importe où en France.

Un joueur arrivant en milieu de saison ne pourra jouer dans s'il est mieux classé que le meilleur joueur de l'équipe de référence.

Remarque :

Un joueur ne peut jouer dans un autre club si son club présente une équipe.

Les clubs doivent favoriser les joueurs de leur club dans la composition de leur équipe.

Les équipes sont validées par le CD

Classement Initial

Chaque joueur de l'équipe de référence se voit attribuer des points en fonction du barème ci-dessous :

Masters	10 Pts
N 1 + (+ 0.749)	9 Pts
N1	8 Pts
N2	7 Pts
N3	6 Pts
R	4Pts

Le total des points de l'équipe de référence servira au classement de celle ci dans le championnat

C-Classification des joueurs

1-joueur classifié

Son classement est relevé sur FFB sportif

2-joueur non classifié sur FFB sportif.

Les joueurs non classifié sont engagés et classés sous la responsabilité du Capitaine.

Un joueur non classifié **devra s'il joue, faire obligatoirement faire 3 matchs avant la phase finale** et ne pas dépasser la catégorie déclarée. S'il n'a pas fait les trois matchs et pas de compétition individuelle, c'est la meilleure moyenne **particulière** qui sera prise en compte.

Au bout des 2 ou 3 premiers matchs si le joueur non classifié dépasse sa catégorie, tous ses matchs précédents sont déclarés perdus, le joueur ne pouvant poursuivre le championnat.

En cas de litige c'est la commission des interclubs du district Aisne qui validera définitivement la classification

E-Déroulement d'une rencontre

La rencontre débute à 14h30, un accord peut être trouvé entre les deux équipes pour l'horaire.

Les **3 joueurs** doivent être présents au début de la rencontre.

Avant chaque rencontre, les deux capitaines se donnent en même temps sous enveloppe fermée, la composition de leur équipe, elle peut être modifiée à chaque rencontre.

Les joueurs étranger ou extérieur au district doivent justifier de leur identité.

Avant la rencontre et à l'initiative de l'équipe recevant le format de billard de chaque match sera désigné par le capitaine de l'équipe recevant.

Les matchs se déroulent en auto arbitrage :

Le jouer adverse assis, compte les points à voix haute. Il se lève à la demande du joueur actif en cas de point délicat. Les joueurs marquent les points sur l'afficheur.

A la fin de la rencontre le capitaine de l'équipe recevant rempli la feuille de match et la fait signer par le capitaine adverse et la transmet au secrétaire des interclubs ainsi qu'aux responsables du blog pour publication

Distances et limitation de reprises

Master :	25 points	
National 1+ :	21 points	(+ de 0.749)
National 1 :	19 points	
National 2 :	17 points	
National 3 :	15 points	
Régional :	10 points	

Limité à 40 reprises

Rôle des capitaines:

Gérer la composition de leur équipe et transmettre les résultats, fait office de directeur de jeu, il ne faut pas oublier que ces rencontres ne seront pas officialisées FFB. Ce qui permet l'économie d'un directeur de jeu

Ils pourront signaler toutes anomalies dans la composition de l'équipe adverse après la rencontre au secrétaire des interclubs.

Les feuilles de rencontres sont éditées en trois exemplaires.

1 à archiver toute la saison par l'équipe receveuse.

1 pour l'équipe visiteuse.

1 à transmettre au responsable des interclubs.

Les résultats doivent être transmis au responsable des interclubs du district et au responsable internet le jour même.

Rôle du secrétaire des interclubs:

Vérifie et valide la composition des équipes, et établit le classement.

Toutes anomalies constatées et validées par la commission des interclubs entraînera la défaite de l'équipe fautive pour la rencontre en cause

Remarque :

Le formulaire FDI 53 3 bandes calcule de lui-même les points des joueurs et de l'équipe suivant les catégories inscrites.

Ce formulaire est à renvoyer au format Excel au responsable des interclubs.

Toute équipe engagée reconnait avoir lu et accepté le présent règlement.