



Rencontres Interclubs Du District de l'Aisne

Objectifs des rencontres

Organiser des rencontres entre les différents clubs de l'Aisne.

Permettre par ces matches, à tous les joueurs du district de progresser par la pratique régulière de rencontres officielles.

Rappel des modalités pour participer aux interclubs de l'Aisne :

Être titulaire d'une licence FFB pour la saison en cour et avoir fourni un certificat médical au président de leur club

Les joueurs qui composent l'équipe doivent évoluer dans la même tenue, en conformité avec le code sportif FFB - Article 6.1.05 - de préférence celle du club (polo ou gilet). Une certaine tolérance peut être acceptée pour le pantalon..

Droit d'engagement 3€ par équipes payable au trésorier du district.

D'une saison à l'autre les modifications apparaissent en surbrillance jaune.

Chapitre 1

D 1 Multi Discipline

Les matchs se jouent sur 2m80, sauf aux 3 bandes sur 3m10

	En Poule	En Finale	
Libre	200 Pts GC	250 Pts	ou 20 reprises
Cadre 42/2	120 Pts	150 Pts	ou 25 reprises
Bande	80 Pts	100 Pts	ou 35 reprises
3 Bandes	25 Pts	30 Pts	ou 50 reprises

A-Engagement et composition des équipes

L'engagement d'une équipe se fait à l'aide du formulaire FDI 53 et doit être

envoyé au responsable des interclubs, avant la date limite fixée par le CD.

Les clubs font jouer qui ils veulent de leur licenciés pour ce championnat, et ce à chaque rencontre, sans limitation de catégorie.

Pour information, le formulaire doit comporter les noms des joueurs susceptibles de former l'équipe. La composition de l'équipe peut être modifiée à chaque tour de jeu (noms et/ou discipline).

Par contre, si le club veut incorporer un ou deux joueurs extérieurs, son nom

doit figurer absolument sur le formulaire d'engagement. Seuls les joueurs extérieurs déclarés sur ce formulaire pourront jouer dans l'équipe

Chaque club peut engager en début de saison un ou deux joueurs maxi extérieurs pour renforcer son ou ses équipes.

Joueur extérieur : joueur licencié FFB

Un joueur (et un seul) extérieur au district de l'Aisne.

Un ou deux joueurs du district, d'un autre club.

Remarque :

Une équipe ne peut engager de joueur extérieur, si un joueur de son club, joue dans une équipe d'un autre club.

Les clubs doivent favoriser les joueurs de leur club dans la composition de leur équipe.

Un club peut engager 2 équipes, dans ce cas les joueurs ne peuvent jouer que dans une seule des 2 équipes.

Les équipes sont validées par le CD (il peut refuser une équipe jugée trop faible au regard des autres engagées).

B-Attribution de la Finale

L'équipe championne est prioritaire pour organiser la finale de la saison suivante,

Sous réserve que son club possède suffisamment de billard pour que la finale se dispute sur un week-end. Dans le cas inverse, c'est le CD qui choisit le club organisateur, en accord avec le club pressenti et l'équipe championne.

C-Déroulement du Championnat

Il se dispute obligatoirement sur 1 week-end maxi samedi matin 9h00 au dimanche fin AM, exceptionnellement à partir du vendredi AM, si accord de tous les clubs (organisateur et équipes)

La date est choisie par le CD pour permettre si possible à toutes les équipes d'être au complet, la formule de jeu est décidée par le CD du district, en fonction du nombre d'équipes engagées et du nombre de billard du club organisateur. Elle est indiquée dès que possible aux clubs engagés et fait l'objet d'un règlement particulier.

Les formules de jeu retenues peuvent être par exemple :

- KO direct, double KO, poules de 3 (puis ½ finales croisées, puis finale), ou poule unique, etc.

Les feuilles de résultats des rencontres sont à envoyer au responsable des interclubs, ainsi qu'au responsable du Blog par email dans les 48h.

L'équipe première au classement général final sera déclarée

D-Déroulement d'une rencontre – Arbitrage

Un joueur ne peut jouer qu'à une seule discipline lors d'une rencontre.

Avant chaque rencontre, les deux capitaines donnent, en même temps, au directeur de jeu, la composition de leur équipe et la discipline jouée par chacun, elle peut être modifiée à chaque rencontre (tour de jeu), selon les mêmes modalités que ci-dessus.

Si cela est possible, les 4 rencontres se jouent en même temps, arbitrées par soit une (l'autre) équipe de la poule, soit par une équipe qui ne joue pas, désignée par le DJ, soit par des arbitres fournis par le district Aisne et/ou le club organisateur.

Le directeur de jeu doit utiliser la feuille de résultats fournie par le district (FDI 54 B)

FINALE DE L' AISNE D1 14/15

- **Équipe :**
 - o 6 équipes **maximum** seront retenues et seront classées en 2 poules de 3, par le CD du District Aisne:
 - Poule A:
 - Poule B :
- **Déroulement:**

Avant chaque rencontre, les capitaines donnent simultanément par écrit, au directeur de jeu, la composition de leur équipe

Dans chaque poule, les 3 équipes se rencontrent sur 8 billards, selon le schéma suivant:

1^{er} tour – 9h00:

2 contre 3 – poule A et B 1A et 1B (les arbitres officient dans les rencontres de l'autre poule)

2^{ème} tour – 10h30:

Vainqueur contre 1 A et 1 B arbitres: perdants

3^{ème} tour – 14h00:

Perdant 1^{er} tour contre 1A et 1B arbitres : vainqueurs du tour 1

Les 2 premiers de chaque poule sont qualifiés, le classement général des 2 poules est effectué selon les priorités suivantes:

Points de matchs d'équipe, puis points de matchs individuels, puis total des % de points réalisés.

1 / 2 Finales - 15h30:

Les équipes se rencontrent selon le schéma suivant: 1A contre 2B ; 1B contre 2A. arbitres : équipes classées 5 et 6

Finale – 17h00 :

Les vainqueurs se rencontrent pour la finale et le titre de champion de l'Aisne D1 arbitres : équipes classées 3 et 4

- **Distance:**

o En poule :

- libre en 200 pts GC ou 20 reprises - 2,80m
- cadre en 120 pts ou 25 reprises - 2,80m
- 1 bande en 80 pts ou 35 reprises - 2,80m
- 3 bandes en 25 pts ou 50 reprises - 3,10m

o En finale :

- libre en 250 pts GC ou 20 reprises - 2,80m
- cadre en 150 pts ou 25 reprises - 2,80m
- 1 bande en 100 pts ou 35 reprises - 2,80m
- 3 bandes en 30 pts ou 50 reprises - 3,10m

Pour avoir une équité dans la représentation des clubs :

6 clubs ou moins représentés : un club peut engager plusieurs équipes

6 clubs représentés : plus de 6 équipes et plusieurs équipes par clubs, barrage entre les équipes du même club.

En ½ finale et finale en cas d'égalité une prolongation sera effectuée : 10% de la distance et tirage au sort de la discipline qui fera la prolongation. C'est le joueur ayant joué la discipline qui effectue la prolongation